



IX Pałacowy Uniwersytet Fantastyczny



24 października (sobota) 2026

Warsztaty nieakredytowane dla dzieci i młodzieży.

Wstęp bezpłatny lub do wyczerpania miejsc.

„ŚREDNIOWIECZNE GRY”

Godz.: 10:00 – 17:00

Wiek: 7+

Opis: Wraz z Watahą Leszego, grupą rekonstrukcyjną, zasmakuj w grach, nad którymi głowili się wojowie i królowie. Poznaj proste zasady dawnych – naprawdę dawnych! – gier planszowych i spróbuj pokonać przeciwnika.

PUFesorzy: Wataha Leszego - grupa pasjonatów z zamiłowaniem do historii i okresu wczesnego średniowiecza.

Miejsce: I p., wnęka prawa

„NAUKA GIER BITEWNYCH”

Godz.: 10:00 – 17:00

Wiek: 8 – 101 l.

Opis: Poznaj fantastyczne gry bitewne, podczas których poczujesz się niczym generał. Atakuj, wycofuj się, myśl strategicznie. Zanurz się w świat małych figurek oraz niesamowitych scenografii, gdzie może zadziać się wszystko.

PUFesor: Bartek Błaszczek - właściciel sklepu Jama Trolla w Stargardzie, popularyzator gier bitewnych.

Miejsce: Aula, II p.

„SZERMIERKA HISTORYCZNA”

Godz.: 10:00 – 17:00

Wiek: 13+

Opis: Poznaj szablę i jej możliwości podczas warsztatów z wykwalifikowaną kadrą nauczycielską. Pod opieką specjalistów dowiesz się, jak stać, trzymać czy atakować bronią historyczną. Może nawet staniesz oko w oko z przeciwnikiem, by stoczyć filmową walkę i wpisać ją sobie do annałów życia?

PUFesorzy: Acies Szczecin - klub sportowy prowadzony przez Fundację Acies. Zajmuje się szermierką historyczną ze szczególną uwagą skierowaną na szablę. W codziennej działalności prowadzi regularne treningi, a doraźnie pojawiają się na lokalnych wydarzeniach (m.in. tegoroczny Mizukon). Znajdź ich na FB!

Miejsce: Aula, II p.

„WARSZTATY TWORZENIA PRZYGÓD RPG TYPU SANDBOX”

Godz.: 12:00 – 13:30

Wiek: 12+

Opis: Jak za pomocą sprawdzonych narzędzi i prostego schematu stworzyć środowisko do zagrania przygód, które nie tylko zaskoczą Graczy, ale i MG?

PUFesor: Wojciech ‘Rudy’ Słobodzian - twórca gier fabularnych, popularyzator RPG.

Miejsce: s. 102, I p.

„ATAY, TAGELMUST - CZYLI JAK PRZETRWAĆ PUSTYNNY UPAŁ?”

Godz.: 15:00 – 16:00

Wiek: 10+

Opis: Podczas warsztatów uczestnicy będą uczyć się wiązania tradycyjnej, pustynnej chusty - tagelmust. Spróbują herbaty atay oraz pustynnych placków. Napiszą na piasku wybrany przez siebie znak pisma Tifinagh (pismo Berberów).

PUFesorzy: Agnieszka Czachorowska, Rafał Antonowicz - pasjonaci podróży małych i dużych. Łowcy obrazów i dźwięków, a także kolekcjonerzy przeżyć.

Miejsce: s.203, II p.