

„PAŁACOWA MASKOTKA” – konkurs plastyczny dla uczestników Pałacu Młodzieży

REGULAMIN

ORGANIZATOR:

Pałac Młodzieży – Pomorskie Centrum Edukacji

al. Piastów 7, 70-327 Szczecin

Tel. (091) 422 99 59 w. 36

E-mail: a.czachorowska@palac.szczecin.pl

CELE KONKURSU:

- stworzenie dziecięcego znaku wizualnego Pałacu Młodzieży - Pomorskiego Centrum Edukacji w Szczecinie,
- rozwijanie zdolności plastycznych i umiejętności twórczego myślenia,
- budowanie współodpowiedzialności za efekty pracy całej pałacowej społeczności w realizacji obchodów 75 – lecia placówki,
- realizacja celów i założeń Programu Wychowawczego Pałacu Młodzieży,
- integracja środowiska wokół wspólnego przedsięwzięcia.

UCZESTNICZY:

Konkurs adresowany jest do niepełnoletnich Uczestniczek i Uczestników zajęć Pałacu Młodzieży w Szczecinie

ZASADY UCZESTNICTWA:

- **Format prac plastycznych:** A3, orientacja pionowa, płaska.
- **Rodzaj papieru:** techniczny, o gramaturze powyżej 120 g/m².
- **Techniki wykonania prac:** rysunek, malarstwo, wydzieranka, collage, wycinanka papierowa, praca przedstawiona w konwencji realistycznej lub abstrakcyjnej
- **Każda praca powinna na odwrocie zawierać metryczkę (zał. 3):** imię i nazwisko, wiek autora pracy, nazwa pracowni, do której uczęszcza autor pracy, tytuł pracy (nazwa maskotki), informacja w jakiej pracowni powstała praca, lub informacja o samodzielnym wykonaniu pracy. **Prace zbiorowe nie będą oceniane**
- **Uwagi:** najciekawsze prace zostaną wyeksponowane na pałacowych korytarzach

OCENA PRAC

- ✓ **Ocena Jurorska prac:** Jury powołuje Dyrektor Pałacu Młodzieży.
- ✓ **Jurorzy będą kierować się następującymi kryteriami:** zgodność z tematem, oryginalne ujęcie, estetyka wykonania pracy, możliwość wykonania maskotki z tkaniny i statuetki z gliny.
- ✓ Praca nie może być plagiatem. Takie prace nie będą podlegały ocenie.
- ✓ **Wygrywa praca, która uzyska największą ilość głosów jurorskich, przyznane zostanie także miejsce 2. i 3.**

NAGRODY

Nagrody i dyplomy, zostaną wręczone laureatom w Teatrze Letnim, podczas uroczystej gali będącej podsumowaniem Obchodów 75-lecia Pałacu Młodzieży.

TERMINY:

Prace należy składać do piątku, **28 marca 2025 roku** do Pani Agnieszki Czachorowskiej, sala 207 (pracownia plastyczna, II piętro) wraz z załącznikami – **zał. 1** – klauzula informacyjna, **zał. 2** – zgoda na przetwarzanie danych osobowych/wizerunku/publikację prac, **zał. 3** - metryczka

UWAGI KOŃCOWE:

1. Celem konkursu jest wyłonienie oryginalnego projektu maskotki, który stanie się elementem oficjalnej identyfikacji wizualnej placówki i będzie przeznaczony do celów promocyjnych, popularyzatorskich i reklamowych.
2. Na podstawie nagrodzonej pracy laureata planowane jest wykonanie pałacowej maskotki z różnych materiałów, m.in. z gliny.
3. W przypadku pracy zwycięskiej warunkiem uzyskania nagrody jest podpisanie przez przedstawicieli ustawowych Uczestnika, umowy przenoszącej na Organizatora prawa autorskie i prawa zależne do pracy.
4. Pytania dotyczące regulaminu konkursu należy kierować do pani **Agnieszki Czachorowskiej** osobiście lub na adres e-mail: a.czachorowska@palac.szczecin.pl
5. Organizator zastrzega sobie możliwość dokonywania zmian w niniejszym regulaminie. O zmianach treści regulaminu organizator powiadomi poprzez ogłoszenie nowego tekstu regulaminu z podaniem daty rozpoczęcia jego obowiązywania.

DANE OSOBOWE:

Informujemy, że Administratorem danych osobowych zgłoszonych do **konkursu** jest Pałac Młodzieży w Szczecinie. Szczegółowe informacje dotyczące przetwarzania danych osobowych w Pałacu Młodzieży znajdują się w formularzu zgłoszeniowym i na stronie internetowej pod adresem: palac.szczecin.pl/RODO/

Regulamin obowiązuje od 19 lutego 2025 r.

1. **Zał. 1** – Klauzula informacyjna dla uczestników konkursu, ich opiekunów prawnych oraz nauczycieli/instruktorów
2. **Zał. 2** – Zgoda na przetwarzanie danych osobowych/wizerunku/publikację prac
3. **Zał. 3** - metryczka