**„PAŁACOWA MASKOTKA” – konkurs plastyczny**

**dla uczestników Pałacu Młodzieży**

**R E G U L A M I N**

**ORGANIZATOR:**

**Pałac Młodzieży – Pomorskie Centrum Edukacji**

al. Piastów 7, 70-327 Szczecin

Tel. (091) 422 99 59 w. 36

E-mail: **a.czachorowska@palac.szczecin.pl**

**CELE KONKURSU:**

* stworzenie dziecięcego znaku wizualnego Pałacu Młodzieży - Pomorskiego Centrum Edukacji w Szczecinie,
* rozwijanie zdolności plastycznych i umiejętności twórczego myślenia,
* budowanie współodpowiedzialności za efekty pracy całej pałacowej społeczności
w realizacji obchodów 75 – lecia placówki,
* realizacja celów i założeń Programu Wychowawczego Pałacu Młodzieży,
* integracja środowiska wokół wspólnego przedsięwzięcia.

**UCZESTNICY:**

Konkurs adresowany jest do niepełnoletnich Uczestniczek i Uczestników zajęć Pałacu Młodzieży w Szczecinie

**ZASADY UCZESTNICTWA:**

* **Format prac plastycznych:** A3, orientacja pionowa, płaska.
* **Rodzaj papieru:** techniczny, o gramaturze powyżej 120 g/m².
* **Techniki wykonania prac:** rysunek, malarstwo, wydzieranka, collage, wycinanka papierowa, praca przedstawiona w konwencji realistycznej lub abstrakcyjnej
* **Każda praca powinna na odwrocie zawierać metryczkę** **(zał. 3):** imię i nazwisko, wiek autora pracy, nazwa pracowni, do której uczęszcza autor pracy, tytuł pracy (nazwa maskotki), informacja w jakiej pracowni powstała praca, lub informacja
o samodzielnym wykonaniu pracy. **Prace zbiorowe nie będą oceniane**
* **Uwagi:** najciekawsze prace zostaną wyeksponowane na pałacowych korytarzach

**OCENA PRAC**

* **Ocena Jurorska prac:** Jury powołuje Dyrektor Pałacu Młodzieży.
* **Jurorzy będą kierować się następującymi kryteriami:** zgodność z tematem, oryginalne ujęcie, estetyka wykonania pracy, możliwość wykonania maskotki z tkaniny i statuetki z gliny.
* Praca nie może być plagiatem. Takie prace nie będą podlegać ocenie.
* **Wygrywa praca, która uzyska największa ilość głosów jurorskich, przyznane zostanie także miejsce 2. i 3.**

**NAGRODY**

Nagrody i dyplomy, zostaną wręczone laureatom w Teatrze Letnim, podczas uroczystej gali będącej podsumowaniem Obchodów 75-lecia Pałacu Młodzieży.

**TERMINY:**

Prace należy składać do piątku, **28 marca 2025 roku** do Pani Agnieszki Czachorowskiej, sala 207 (pracownia plastyczna, II piętro) wraz z załącznikami – **zał. 1** – klauzula informacyjna,
**zał. 2** – zgoda na przetwarzanie danych osobowych/wizerunku/publikację prac, **zał. 3** - metryczka

**UWAGI KOŃCOWE:**

1. Celem konkursu jest wyłonienie oryginalnego projektu maskotki, który stanie się elementem oficjalnej identyfikacji wizualnej placówki i będzie przeznaczony do celów promocyjnych, popularyzatorskich i reklamowych.
2. Na podstawie nagrodzonej pracy laureata planowane jest wykonanie pałacowej maskotki z różnych materiałów, m.in. z gliny.
3. W przypadku pracy zwycięskiej warunkiem uzyskania nagrody jest podpisanie przez przedstawicieli ustawowych Uczestnika, umowy przenoszącej na Organizatora prawa autorskie i prawa zależne do pracy.
4. Pytania dotyczące regulaminu konkursu należy kierować do pani **Agnieszki Czachorowskiej** osobiście lub na adres e-mail: **a.czachorowska@palac.szczecin.pl**
5. Organizator zastrzega sobie możliwość dokonywania zmian w niniejszym regulaminie.
O zmianach treści regulaminu organizator powiadomi poprzez ogłoszenie nowego tekstu regulaminu z podaniem daty rozpoczęcia jego obowiązywania.

**DANE OSOBOWE:**

Informujemy, że Administratorem danych osobowych zgłoszonych do **konkursu** jest Pałac Młodzieży w Szczecinie. Szczegółowe informacje dotyczące przetwarzania danych osobowych w Pałacu Młodzieży znajdują się w formularzu zgłoszeniowym i na stronie internetowej pod adresem: **palac.szczecin.pl/RODO/**

**Regulamin obowiązuje od 19 lutego 2025 r.**

1. **Zał. 1** – Klauzula informacyjna dla uczestników konkursu, ich opiekunów prawnych oraz nauczycieli/instruktorów
2. **Zał. 2** – Zgoda na przetwarzanie danych osobowych/wizerunku/publikację prac
3. **Zał**. **3** - metryczka