



V PAŁACOWY UNIWERSYTET FANTASTYCZNY

26 marca 2022

PROGRAM WYDARZENIA

Godz./ Sala	s.05a (parter)	s.102 (I p.)	s.104 (I p.)	s.106 (I p.)	s.202 (II p.)	s.203 (II p.)
12:00	Historie dzieci czasu wojny – Literacka podróż z Romkiem – uchodźcą z Doniecka (<i>prelekcja dla najmłodszych i ich opiekunów</i>)	Szczecin – Gwiazdne miasto	Czy Piltover to raj podatkowy? - wprowadzenie do świata Runeterry	Kurs jazdy kategorii D(rag) – „RuPaul Drag Race” dla początkujących	Gry fabularne kiedyś i dzisiaj – różnice okiem dinozaura	Larpy od podstaw - czym są, jak i gdzie zacząć grać?
13:00		"Rzuć sobie na poczucie smaku!" (<i>prelekcja z degustacją</i>)	Kobiece demony w japońskiej kulturze	Syndrom Jednej twarzy, albo jak zrujnować projekt postaci (Character design 102)	<i>Wrath & Glory, Age of Sigmar: Soulbound</i> - nowe systemy od Copernicus Corporation. O czym są i czy warto spróbować?	Polski rynek książki fantastycznej – dyskusja moderowana
14:00	Historie dzieci czasu wojny – Literacka podróż z Romkiem – uchodźcą z Doniecka (<i>prelekcja dla najmłodszych i ich opiekunów</i>)	Bałtyk – zatopiona broń III Rzeszy -	Teoria wielkiego wybuchu - wprowadzenie do sezonu drugiego „Arcane”	Dinozaurze herezje, czyli jak dinozaury ewoluowały w ludzkiej wyobraźni	Jak NAJLEPIEJ grać w RPG?	Mity i legendy starodawnej Ukrainy
15:00			Hipnagogiczna nostalgia muzyczno-wizualna - czyli jak (nie)wiele da się powiedzieć o nurcie <i>vaporwave</i> w 50 min	Umysł psychopaty	Cechy dobrego RPG - panel dyskusyjny	„Niech głosy Przedwiecznych poruszają ziemią!! – emisja głosu w roli Mistrza Gry
16:00		Księga III: Ogień. Jak zacząć swoją przygodę tańczenia z ogniem?	Retro games still rulez?/ Retro gry dalej w modzie?	Azjatyckie filmy o tematyce II wojny światowej	RPG w klimatach anime	
17:00			Elementy chińskiej kultury w grze „Genshin Impact”	Smokiem, mieczem, fantazją - o kinie fantasy lat 80-90. XX w.		
18:00	Fireshow w wykonaniu grupy Outcast Flame (boisko Pałacu Młodzieży)					

Ilość miejsc w salach ograniczona!

KATEDRA GIER WSZELAKICH

Godzina	Punkt programu	Miejsce
12:00 – 15:00	Kącik Planszówkowy dla młodszych z Brain On – Włącz Myślenie	II piętro, wnęka lewa
12:00 – 16:30	Kącik Planszówkowy dla starszych z EXP Pub&Games	II piętro, wnęka lewa
12:00 – 17:00	Szybkie RPG – nauka gry i sesje RPG ze Stowarzyszeniem Chowaniec	II piętro, wnęka prawa
13:00 – 16:00	Nauka gry w Go ze Szczecińskim Klubem Go Porfirion	Aula, II piętro
13:00 – 14:30	Larp „Afera Mayerlink” (obowiązują wcześniejsze zapisy)	III piętro, wnęka lewa
15:00 – 16:30	Larp „Co poszło nie tak?” (obowiązują wcześniejsze zapisy)	III piętro, wnęka lewa

KATEDRA SZTUK FANTASTYCZNYCH

Godzina	Punkt programu	Miejsce
12:00 – 18:00	Kącik Fantastycznych Kolorowanek dla małych i dużych. Przyjdź i koloruj!	II piętro, wnęka prawa
12:00 – 16:00	Malowanie figurek ze sklepem Fascynaci	Aula, II piętro
12:00 – 12:45	Wytwórnia różdżek (tura I) z Jędrzejem z Pomorz-An (obowiązują wcześniejsze zapisy)	s.207, II piętro
12:00 – 13:30	Kamyczki wędrowniczki z Jagną i Kasią (grupa młodsza, obowiązują wcześniejsze zapisy)	s.05, parter
13:00 – 13:45	Wytwórnia różdżek (tura II) z Jędrzejem z Pomorz-An (obowiązują wcześniejsze zapisy)	s.207, II piętro
13:00 – 14:00	Kij deszczowy – warsztaty plastyczne z p. Mariolą Grochowską (obowiązują wcześniejsze zapisy)	s.205, II piętro
14:00 – 14:45	Wytwórnia różdżek (tura III) z Jędrzejem z Pomorz-An (obowiązują wcześniejsze zapisy)	s.207, II piętro
14:00 – 15:30	Kamyczki wędrowniczki z Jagną i Kasią (grupa starsza, obowiązują wcześniejsze zapisy)	s.05, parter

PUFIASTYCZNE ATRAKCJE

Godzina	Gość / Punkt programu	Miejsce
12:00 – 17:00	PUFet – fantastyczna uniwersytecka kawiarenka Handmade by AnJa – maskotki, sensoraki-przytulaki, Weirdcatspace – lalki, maskotki.	I piętro, wnęka lewa
12:00 – 16:00	Poznaj Słowian i Wikingów! Drużyna Dęby, Drużyna Kruczy Gród, Kram Astrid Craft - rękodzieło, Kuźnia Raroga – rękodzieło.	I piętro, wnęka prawa
12:00 – 16:00	Bajanie na dywanie – przyjdź, zasiądź, odpręż się i posłuchaj bajki w wykonaniu Stowarzyszenia Chowaniec	II piętro, wnęka prawa
12:00 – 17:00	Sala Wystawców: Cukierkowa rękodzielnia – pluszaki, biżuteria, Fascynaci – taktyczne gry figurkowe, Mage Studio – biżuteria, kości do gier RPG, Naefacture – kubki, torby, przypinki, plakaty, Ozzie Scribbler – rękodzieło, Portale: Szczecin Czyta, Szczecin dla dzieci – książki, zbiórka na książki dla dzieci z Ukrainy, Szczeciński Klub Azji – rękodzieło, zbiórka „1000 żurawi dla Ukrainy”, Traditional Pixels – breloki, magnesy, przypinki, Wydawnictwo GRANDA – książki, komiksy, Wydawnictwo TRIGLAV – książki o Słowianach i Wikingach.	Aula, II piętro

Szczegółowy opis spotkań i atrakcji w wydarzeniu na Facebooku!

