



KONKURS PLASTYCZNY „PIŁKA Z DZIURĄ”

REGULAMIN

ORGANIZATOR:

Stowarzyszenie -Przyjaciele Pałacu Młodzieży w Szczecinie

Aleja Piastów 7

70-327 Szczecin

mail: stowarzyszenie@palac.szczecin.pl

PARTNERZY:

- Pałac Młodzieży- Pomorskie Centrum Edukacji w Szczecinie
- Teatr Anny Gielarowskiej

MIEJSCE KONKURSU, ADRESACI:

- Konkurs jest organizowany online.
- Konkurs skierowany jest do dzieci i młodzieży do 17 roku życia z Gminy Miasta Szczecin

CELE KONKURSU:

Konkurs realizowany jest w ramach projektu **”Stowarzyszenia - Przyjaciele Pałacu Młodzieży w Szczecinie” – Bajka „rosyjskiego Andersena” „Piłka z dziurą” wg Eugena Klueva.**

Celami konkursu są:

- Popularyzacja wśród dzieci i młodzieży znanych i mniej znanych bajek, powieści, poezji,
- Rozbudzenie wrażliwości i empatii, umiejętności obserwacji, dokumentowania, interpretacji, a także kształtowanie wyobraźni i kreatywności,
- Prezentacja i popularyzacja twórczości plastycznej wśród dzieci i młodzieży.
- Dotarcie w dobre obostrzeń epidemiologicznych do jak największej liczby odbiorców.

ZASADY UCZESTNICTWA:

1. Każdy uczestnik może zgłosić na konkurs 1 fotografię pracy plastycznej.
2. Dopuszcza się nadsyłanie zdjęć prac plastycznych wykonanych techniką płaską(rysunek, malarstwo, grafika, kolaż, techniki mieszane, grafika komputerowa itp.). Prace muszą być tylko własnego autorstwa. Uczestnicy konkursu ponoszą pełną odpowiedzialność za naruszenie praw osób trzecich. Nadesłane prace nie mogą być już wcześniej publikowane.
3. Tematem przewodnim prac plastycznych jest **Bajka „rosyjskiego Andersena” „Piłka z dziurą” wg Eugena Klueva** oraz przeżycia i przemyślenia z nią związane.

4. Po obejrzeniu w/w bajki należy w sposób artystyczny przenieść swoje emocje i wrażenia na prace plastyczne. Bajka będzie dostępna od 15 września 2020 r. na stronie Stowarzyszenia oraz na stronie Pałacu Młodzieży i Teatru Anny Gielarowskiej.
5. Zdjęcie wykonanej pracy powinno mieć wymiar nie przekraczający 2000px x 2000px i 300kb w rozdzielczości 72dpi.
6. Sfotografowane prace należy przesać na adres mailowy: stowarzyszenie.konkursy@palac.szczecin.pl, podając jednocześnie: imię i nazwisko autora, tytuł pracy oraz wiek autora, email, telefon rodzica/opiekuna prawnego.
7. Do pracy niezbędne jest dołączenie wypełnionej i podpisanej zgody na przetwarzanie danych osobowych oraz wykorzystanie pracy plastycznej uczestnika konkursu - **Załącznik nr 1**

OCENA:

Nadesłane prace będą umieszczone w galerii Fanpage (Facebook) Stowarzyszenia i podlegać będą ocenie internautów. Każda reakcja na daną pracę jest oddaniem na nią głosu.

5 pierwszych (najwyżej punktowanych) prac zostanie nagrodzonych przez organizatora projektu.

NAGRODY:

Zwycięzcy otrzymają nagrody rzeczowe (płyta CD z nagraniem bajki). O ich odbiorze zwycięzcy zostaną powiadomieni drogą elektroniczną lub telefoniczną.

TERMINARZ:

- Termin nadsyłania prac do Organizatora: **15.09 – 20.09.2020 r.**
- Głosowanie online na prace **21.09. – 24.09.2020 r.**
- Podsumowanie konkursu – **25.09.2020 r.** na stronie Organizatora i Partnerów

UWAGI KOŃCOWE:

1. Organizator konkursu nie ponosi odpowiedzialności za skuteczność dostarczenia prac i inne kwestie techniczne mogące mieć wpływ na prawidłowe dostarczenie prac związanych z konkursem.
2. Organizator zastrzega sobie możliwość dokonywania zmian w niniejszym Regulaminie. O zmianach treści Regulaminu Organizator powiadomi poprzez ogłoszenie nowego tekstu Regulaminu z podaniem daty rozpoczęcia jego obowiązywania.
3. Informujemy, że Administratorem danych osobowych jest Stowarzyszenie „Przyjaciele Pałacu Młodzieży w Szczecinie”, Pałac Młodzieży – Pomorskie Centrum Edukacji w Szczecinie oraz Teatr Anny Gielarowskiej w Szczecinie

Regulamin obowiązuje od 15.09.2020 r.