



# IV PAŁACOWY UNIWERSYTET FANTASTYCZNY

Sobota, 1 lutego 2020 r.

## PROGRAM WYDARZENIA

godz./sala	s. 102 (I p.)	s.106 (I p.)	s.202 (II p.)	s.203 (II p.)	aula (II p.)
11:00	Goshitele i inne kapsuły - O tanim podróżowaniu do Azji	Cegielka cywilizacji - jak gry pomagają nam budować siebie?	Jak rozpocząć przygodę z Airsoftem?	Dlaczego boimy się gasić światło? Słowiańskie duchy i zaświaty	
12:00	Origami w życiu codziennym	Szczecin – Gwiazdne Miasto Oriona	Czy mag zje tosty z ręką?	Dracula, Tofik czy Edward? Ewolucja wizerunku wampira	Pokaz iluzjonistyczny w wykonaniu Patryka Kowalskiego
13:00	Mandżuria – operacja wojsk radzieckich przeciwko Cesarstwu Japonii w 1945 r.	Paleontologia kontra film, czyli „Park Jurajski” naukowym okiem	Herbatka u Kapelusznika	Ork w operze	Nauka pełna magii – pokaz chemiczny w wykonaniu Klubu Naukowca
14:00	Street Fighter – legenda ulicznego wojownika	Fantastyczny Szczecin – spacer śladem fantastycznych istot (prelekcja dla dzieci i rodziców)	Charakter w RPG – jak go wykorzystać w tworzeniu przygód?	Fantastyczne budynki i jak je opisać	Pokazy drużyn słowiańskich, Pokaz S.W.A.R.
15:00	Zbroja bikini w popkulturze	Nowości na Rynku RPG, czyli co warto kupić i gdzie?	Dobry Mistrz Gry to dobry leń, kłamca i złodziej	Co wspólnego miał Homer z D&D? czyli gdzie zaczyna się i gdzie kończy fantasy	„Śnieżna Dama”- spektakl dla dzieci, młodzieży i dorosłych
16:00	Azjatyckie przesady	1919-2019. Historia polskiego komiksu	Gdy historia przerasta fikcję: Tajemnica procesu i klątwy Templariuszy	Mechanika śmierci z punktu widzenia medycyny czyli jak zmodyfikować mechanikę by wprowadzić więcej realizmu	
17:00	Wszyscy Bad Guy'e Polonii 1 - potwory w stylu retro	Co zrobić, by gracze Cię słuchali?	O historii bohaterów słów kilka	Wróżbiarstwo – historia i garść ciekawostek	
18:00	Fireshow w wykonaniu grupy Outcast Flame (boisko Pałacu Młodzieży)				
20:00	PUFenia w EXP Pub&Games				

## KATEDRA SZTUK FANTASTYCZNYCH

godz.	Punkt programu	Miejsce
11:00 – 18:00	<b>Fantastyczne kolorowanki</b> – stoisko dla małych i dużych, przy którym będzie można odetchnąć, kolorując wybraną przez siebie kolorowankę ze świata fantastyki	II p. (wnęka lewa)
11:00 – 15:00	<b>Wytwórnia Magicznych Różdżek</b> – stoisko przy którym każdy może wykonać własną różdżkę rodem ze świata Harrego Pottera	II p. (wnęka lewa)
11:00 – 12:00	<b>Kosmiczny świat ufoludków</b> – warsztaty plastyczne ( <b>obowiązują wcześniejsze zapisy</b> )	s.205 (II p.)
11:00 – 12:30	<b>Fantastyczne maski</b> – warsztaty plastyczne ( <b>obowiązują wcześniejsze zapisy</b> )	s.207 (II p.)
11:00 – 18:00	<b>Pejzaż Fikcji</b> - wystawa prac plastycznych Mileny Kuińskiej	I p. (wnęka prawa)
11:30 – 18:00	<b>Fantastyczny Szczecin</b> – wystawa pokonkursowa fotografii oraz rozstrzygnięcie konkursu	I p. (wnęka prawa)
12:00 – 13:00	<b>Pokaz iluzjonistyczny</b> w wykonaniu Patryka Kowalskiego	Aula (II p.)
13:00 – 14:00	<b>Nauka pełna magii</b> – pokaz chemiczny w wykonaniu Klubu Naukowca	aula (II p.)
13:00 – 15:00	<b>Jak kopiować bez ksero, czyli o dużych i małych pieczętkach</b> – warsztaty plastyczne ( <b>obowiązują wcześniejsze zapisy</b> )	s. 207 (II p.)
13:00 – 17:00	<b>Star Wars</b> – wystawa gadżetów, plakatów i figurek z prywatnej kolekcji Kamila Starskiego	s.206 (II p.)
15:00 – 15:30	<b>Śnieżna Dama</b> – spektakl dla dzieci, młodzieży i dorosłych w wykonaniu Szczecińskiego Klubu Azji	Aula (II p.)
17:00 – 17:30	<b>Modele</b> – spektakl dla młodzieży i dorosłych w wykonaniu grupy Jezioro Krawędzie	III p. (wnęka lewa)
18:00	<b>Fireshow</b> w wykonaniu grupy Outcast Flames	Boisko

## KATEDRA GIER WSZELAKICH

godz.	Punkt programu	Miejsce
11:00 – 16:00	<b>Kącik Planszówkowy</b> dla małych i dużych	II p. (wnęka lewa)
11:00 – 16:00	<b>Infinity</b> – prezentacja i nauka gry	Aula (II p.)
11:00 – 14:00	<b>Sesja RPG: „Carbon 2185”</b> ( <b>obowiązują wcześniejsze zapisy</b> )	III p. (wnęka lewa)
12:00 – 14:00	<b>LARP „Afera Mayerling”</b> ( <b>obowiązują wcześniejsze zapisy</b> )	s.05a (parter)
12:00 – 14:00	<b>Turniej gry „VuDu”</b> (zapisy na początku turnieju, ilość miejsc ograniczona)	s.101 (I p.)
13:00 – 16:00	<b>Sesja RPG: „Hogwart po latach”</b> ( <b>obowiązują wcześniejsze zapisy</b> )	III p. (wnęka lewa)
14:00 – 16:00	<b>Turniej gry „Łupieżcy”</b> (zapisy na początku turnieju, ilość miejsc ograniczona)	s.101 (I p.)
14:00 – 16:00	<b>Sesja RPG: „Podgrodzie – Rzeczpospolita Dziecięca”</b> ( <b>obowiązują wcześniejsze zapisy</b> )	s.05a (parter)

## KATEDRA ŚWIATÓW ALTERNATYWNYCH - HISTORIA ŻYWA

godz.	Gość	Miejsce
11:00 – 16:00	Drużyna Wielecko-Pomorska Gryf	Aula (II p.)
11:00 – 16:00	Drużyna Kruczy Gród	Aula (II p.)
11:00 – 16:00	Drużyna Dęby	Aula (II p.)
11:00 – 16:00	Liga Superbohaterów	Aula (II p.)
11:00 – 16:00	Szczecińskie Wsparcie Antyterrorystyczne i Ratunkowe (S.W.A.R.)	Aula (II p.)
12:00 – 16:00	Baza ASG (Brotherhood of the Irish Whisky) – repliki broni historycznej	Aula (II p.)

## INNE ATRAKCJE

godz.	Atrakcja	Miejsce
11:00 – 18:00	PUFet – uniwersytecka fantastyczna kawiarenka	II p.
12:00 – 15:00	Fantastyczny Kiermasz Książek i Komiksów	II p. (korytarz)
12:00 – 16:00	Fantastyczny Kiermasz Rękodzieła	Aula (II p.)

Szczegółowe opisy spotkań i warsztatów w wydarzeniu na facebooku:



LUT  
1  
IV Pałacowy Uniwersytet Fantastyczny  
Publiczne - Organizatorzy: Pałacowy Uniwersytet  
Fantastyczny i Kości zostały rzucone. Sobota z RPG