









III PAŁACOWY UNIWERSYTET FANTASTYCZNY

PLAN ZAJĘĆ

GODZ.	s.101 (I piętro)	s.102 (I piętro)	s.106 (I piętro)	s.202 (II piętro)	s.203 (II piętro)
11.00–11:45	<p><i>Gry planszowe z Azją w tle.</i> Gabriela 'Gabrietta' Gryta. (SKA)</p> <p>KGW</p>	<p><i>Jak zbudować dobry loch? Rozmowa na przykładach.</i> Maciej Szydłowski</p> <p>KGW</p>	<p><i>Dracula, Tofik czy Edward? Ewolucja wizerunku wampira.</i> Karolina 'amenarhi' Lotyczewska – Błaszczec</p> <p>KWZ</p>	<p><i>Mamo i Tato – pograjmy w RPG!</i> Weronika 'Nika' Witkowska – Kulas (RNG)</p> <p>KGW </p>	<p><i>Czy twoja postać ogląda anime, czyli o tym co robią i kim są bohaterowie w czasie wolnym?</i> Kosma Sochański</p> <p>KGW</p>
12.00–12:45	<p><i>Fantastyczne zwierzęta i jak je znaleźć w herbacie.</i> Krzysztof Kowalak</p> <p>KWZ </p>	<p><i>Sesja ZERO – czy warto? Rzucaj! Nie Gadaj!</i></p> <p>KGW</p>	<p><i>DEGUSTACJA pieczonych ogonów ślizgacza, czyli jak wygląda jedzenie w RPG.</i> Bartek Kubiak</p> <p>KWZ</p>	<p><i>Młodzi młodym – jak zacząć grać w RPG?</i> Patrycja 'Partycja' Maj Radosław 'Radio' Jonis</p> <p>KGW</p>	<p><i>Betony, Cemęty i inne TOKi, czyli porozmawiajmy o popkulturze... ale raczej taktownie!</i> Marta Kostecka (Pop-Art)</p> <p>KWZ</p>
13.00–13:45	<p><i>Japoński slang internetowy.</i> Maria 'Maiika' Zielska (SKA)</p> <p>KWZ</p>	<p><i>Reptylianie, miecze z meteorytu i słowiańskie mity greckie – prelekcja o „Wiedźminie” z Wiedźmin Wiki</i> Kosma Sochański</p> <p>KWZ</p>	<p><i>Fantastyczne zwierzęta i gdzie je wykopać?</i> Przemek Błaszczec</p> <p>KWZ </p>	<p><i>Duar Vaha, Duer Vakh, Duor Vaah? Czyli o nowej rodzimej powieści fantasy oraz jej autorze, Mateuszu Wiśniewskim.</i> Mateusz 'Matix' Freidenberg</p> <p>KLŻ</p>	<p><i>Zapomniane i mniej znane settingi D&D.</i> Maciej Szydłowski</p> <p>KGW</p>
14.00–14:45	<p><i>Buzkashi – najdziwniejszy sport świata.</i> Michał Rozmarynowski (SKA)</p> <p>KWZ </p>	<p><i>Jak prowadzić, by grać?</i> Dawid Kaczmarek (RPG Szczecin, RNG)</p> <p>KGW</p>	<p><i>Wizualne tworzenie postaci.</i> Natalia 'OzzieScriber' M.</p> <p>KSF</p>	<p><i>Kryminalny Szczecin Marka Stelara – spotkanie z autorem.</i> Krzysztof Lichtblau (Betoniarka.net)</p> <p>KLŻ</p>	<p><i>Jak wykreować barwną postać do gier fabularnych?</i> Wojciech 'Zacha' Zacha</p> <p>KGW</p>

GODZ.	s.101 (I piętro)	s.102 (I piętro)	s.106 (I piętro)	s.202 (II piętro)	s.203 (II piętro)	
15.00–16.00	AULA 15:00 – 15:30 <i>Baśń o zbieraczu bambusów</i> - spektakl, SKA 15:30 – 16:00 Pokazy walk (SWAR, Dęby, Gryf, Kruczy Gród) KSF, KŚA					
16.00–16:45	<i>Harry Potter Battle Royal</i> - konkurs wiedzy o Harrym Potterze. Marek Kozłowski (GI, RNG) KWZ 	<i>„Spać całą dzień, imprezować całą noc - fajnie jest być wampirem”</i> - <i>Cykliczny LARP World of Darkness na przykładzie Szczecin by Night</i> Kuba 'Kostaki' Maślak (SbN) KGW	<i>Fantastyczne postaci w naszym mieście.</i> Tomasz Wieczorek KWZ 	<i>Pisanie przygód? To proste!</i> Dawid Kaczmarek (RPG Szczecin, RNG) KGW	<i>Elementy mitologiczne i fantastyczne na Cmentarzu Centralnym.</i> Michał Rembas KWZ 	
17.00–17:45	<i>RPG w internetach – co oglądać i gdzie tego szukać?</i> Marek Kozłowski (GI, RNG) KWZ/KGW		<i>Wirtualność a rzeczywistość – w realu i fantasyce.</i> Magdalena Walusiak KWZ		<i>Nagroda Zajdla – z czym to się je?</i> Mikołaj Kowalewski KLŻ	

LEGENDA:



- punkt programu również dla dzieci



- punkt programu dla osób 16+

KGW – Katedra Gier Wszelakich, KLŻ – Katedra Liter Żywych, KSF – Katedra Sztuk Fantastycznych, KŚA – Katedra Światów Alternatywnych, KWZ – Katedra Wiedzy Zbędnej
 GI – Gawędy Imperium, RNG – Rzucaj! Nie Gadaj!, SKA – Szczeciński Klub Azji, SbN – Szczecin-by-Night, SWAR – Szczecińskie Wsparcie Antyterrorystyczne i Ratunkowe

W ramach **Katedry Gier Wszelakich** będą działały:

- 1) **Kącik Planszówkowy Junior** – godz. 11.00 – 17.00 (I piętro, wnęka lewa)
- 2) **Kącik Planszówkowy Senior** – godz. 11.00 – 16.00 (II piętro, wnęka prawa)
- 3) **Sesje RPG** - godz. 14.00 – 17.00/18.00 (III piętro, wnęka lewa - punkt programu na zapisy)

Katedra Światów Alternatywnych – drużyny rekonstrukcyjne – godz. 11.00 – 16.00 (aula, II piętro)

Fantastyczny Kiermasz Książek i Komiksów – godz. 12.00 – 15.00 (aula, II piętro)

KATEDRA SZTUK FANTASTYCZNYCH

(Warsztaty akredytowane na zapisy)

Godz.	Nazwa warsztatów	PUFesor	Sala
11:30 – 13:00	MAGIA AFRYKI – warsztaty taneczne	Justyna Kozłowska, Ryszard Dziubak	s. gim. (parter)
11:30 – 13:00	SMOKI – warsztaty plastyczne	Magdalena Kucharska	s. 207 (II piętro)
11:30 – 13:00	ILUMINACJE – warsztaty kaligraficzne	Mariola Grochowska	s. 205 (II piętro)
12:00 – 13:30	STWOROTWORZENIE – warsztaty komiksowe	Bartek Błaszczec	s. 05 (parter)
13:30 – 14:30	KOLOROWE TROLLE – warsztaty plastyczne	Kamila Karaczewska („w - pracowni”)	s. 207 (II piętro)
13:30 – 15:00	PLANETARNY ZAWRÓT GŁOWY – warsztaty z sensoplastyki	Magdalena Gapska („Szczecińska Sensoplastyka®”)	s. gim. (parter)
13:30 – 15:00	GROZA W GRAFICE – warsztaty plastyczne	Anna Boguniecka	s. 205 (II piętro)
14:00 – 15:30	POGROMCY SMOKÓW Z MAŁYM INŻYNIEREM – warsztaty konstruktorskie z Lego Mindstorms	Mały Inżynier	s. 05 (parter)

