

II PAŁACOWY UNIWERSYTET FANTASTYCZNY
PLAN ZAJĘĆ

KATEDRA WIEDZY ZBĘDNEJ I (I p., s.106)		
Godz.	Temat prelekcji	Pufesor
11:00 – 12:00	„Wampir w kulturze japońskiej”	Maja Warczachowska, Agata Tomaszewska (Szczeciński Klub Azji)
12:00 – 13:00	„Fantastyczne stwory i latające maszyny ze świata dawnego teatru”	dr Wojciech Kral
13:00 – 14:00	„Kanagawa – śladami mistrza Hokusai”	Gabriela Gryta (Szczeciński Klub Azji)
14:00 – 15:00	„RPG. Poziom średniozaawansowany: Jak grać w RPG?” (s.203)	Dawid Kaczmarek (RPG Szczecin)
15:00 – 16:00	„Tol Calen – świat kreowany przez graczy”	Tomasz 'Bundzu' Kozan (BTA KOMPAS)
16:00 – 17:00	„Fantastyczne cuda na fasadach”	Michał Rembas
17:00 – 18:00	„Gryf jako fantastyczna postać”	Tomasz Wieczorek
18:00 – 19:00	„OldTown, doświadczenie postapokalipsy”	Joanna 'Łasica' Cupak (OT Crew)



KATEDRA WIEDZY ZBĘDNEJ II (II p., s.202)		
Godz.	Temat prelekcji	Pufesor
11:00 – 12:00	„Bunt maszyn – słów kilka o <i>Battlestar Galactica</i> ”	Weronika 'Nika' Witkowska
	„Granie narracją w RPG” (s.203)	Kosma Sochański
12:00 – 13:00	„RPG. Poziom podstawowy: opowieść dla Mistrzów Gry i graczy”	Dawid Kaczmarek (RPG Szczecin)
13:00 – 14:00	„Peron 9 i 3/4, erpegowy wjazd w świat Harrego Pottera”	Weronika 'Nika' Witkowska
14:00 – 15:00	„Herbaciane alternatywy - co zamiast saszetki z herbatą?”	Ania Brożyna (Piewcy Teiny)
15:00 – 16:00	„I Ty możesz zostać wikingiem!”	Drużyna Kruczy Gród
	„Isekai, czyli magiczna przygoda w innym świecie” (s.203)	Maria 'Maiika' Zielska (Szczeciński Klub Azji)
16:00 – 17:00	„Moralność i konsekwencje w RPG”	Tomasz 'Bundzu' Kozan (BTA KOMPAS)
	„Puszcza Bukowa – Kraina Baśni i Legend” (s.203)	Mirosław Wacewicz
17:00 – 18:00	„ASG – od Japonii do reszty świata” (s.203)	Michał Rozmarynowski (Szczeciński Klub Azji)



KATEDRA LITER ŻYWYCH (II p., s.203)		
Godz.	Temat prelekcji	Pufesor
12:00 – 13:00	„Fantastyczna herbatka na PUFie. Spotkanie z autorami fantastyki: Alicją Makowską, Magdaleną Marków oraz Pawłem Jakubowskim”	Mirka Chojnacka
13:00 – 14:00	„Pomorze w legendach”	Jarosław Kociuba
14:00 – 15:00	„O małpie, smoku i kosmicie, czyli polski komiks po 1945 r.” (s.106)	Wojtek 'Dziadó' Kuczyński

KATEDRA SZTUK FANTASTYCZNYCH		
Godz.	Temat	Pufesor
11:00 – 11:30	Otwarcie wystawy pokonkursowej „II Miejskiego Konkursu Fotograficznego FANTASTYCZNY SZCZECIN” (I p., przy s.106)	Iwona Sarnicka, Marcel Mroczek
11:00 – 12:30	„Władca Krainy Lodu” – warsztaty plastyczne dla dzieci* (s.207)	Magdalena Kucharska
11:00 – 14:00	„Komiks superbohaterski” – warsztaty komiksowe dla młodzieży i dorosłych* (s.101)	Bartek Błaszczec
12:00 – 13:30	„Kaligrafia średniowieczna cz.II” – warsztaty kaligraficzne dla młodzieży i dorosłych* (s.205)	Mariola Grochowska
13:30 – 15:00	„Prorok Codzienny” – warsztaty dziennikarskie dla dzieci i młodzieży* (s.05)	Agnieszka 'Jagna' Forysiak
18:00 – 19:00	„Jeden dzień” – prelekcja oraz koncert Zespołu Muzyki Dawnej MUSICA SEDINA (III p., przy s.302)	Mariusz Zygmunt
* akredytowany punkt programu		

Godz.	KATEDRA ŚWIATÓW ALTERNATYWNYCH (II p., aula)	
12:00 – 17:00	Drużyna Kruczy Gród	
12:00 – 17:00	Dęby Arkony	
13:00 – 17:00	Szczecińskie Wsparcie Antyterrorystyczne i Ratunkowe (S.W.A.R.)	
12:00 – 16:00	Kiermasz Wymiany Książek i Komiksów	

KATEDRA GIER WSZELAKICH (II p., wnęka lewa)		
Godz.	Temat	Pufesor
11:00 – 18:00	Kącik planszówkowy dla osób w wieku 6 – 106 lat	Adrian Kopp

